

DÉFI Dessine-moi un mouton

MISSION A LIRE A VOTRE ENFANT



« Aujourd'hui je joue au mouton qui rit. »
Et si on fabriquait un jeu de société ?

Voici une activité
à réaliser de
la PS à la GS avec
un adulte ou des
plus grands.
Dans cette activité,
les enfants vont
dessiner et jouer à
un jeu traditionnel.
Utiliser et
reconnaitre les
constellations du dé.

→ Pour préparer le jeu, tu as besoin
d'une feuille par joueur,
d'un dé ou de cartes à jouer de 1 à 6.

Et puis une feuille pour se souvenir
de la règle du jeu :

1 = un œil : un gros point

2 = une oreille : une petite demi-lune

3 = la bouche : un arc de cercle

4 = une patte: un rectangle allongé

5 = la queue : un œuf

6 = le nez : un V

Quand tu lances le dé ou que tu tires une
carte, tu dois dessiner la partie qui est
indiquée dans la règle du jeu.

Pour commencer chacun dessine sur
sa feuille une grande forme ronde
ou ovale pour le corps et une
petite forme ronde ou ovale
pour la tête.

→ Le jeu peut commencer.

→ Chacun lance le dé ou tire une carte de
la pioche et dessine la partie du corps qui
correspond.

Attention pour les yeux, les pattes et les
oreilles, tu n'en dessines qu'un à chaque
fois.

Si l'élément ou les éléments sont déjà
dessinés tu passes ton tour.

Celui qui a terminé son mouton en premier
a gagné et chacun alors peut compléter
le sien ou décider de continuer le jeu.

Tu peux faire des petits ponts tout autour
du corps du mouton pour figurer
la laine.

Les moutons sont tous différents et
peuvent être coloriés, découpés
et placés sur un décor de pré
que tu peux peindre
ou dessiner.



Le coin des parents :

Cette activité va permettre
à l'enfant de dessiner des animaux
avec des graphismes simples, de s'entraîner à situer les différentes parties du corps de l'animal. Il est possible
de proposer d'autres dessins simples d'animaux comme des lapins, des chats, des ours, des cochons...
Il faudra prévoir et se mettre d'accord pour les différents dessins de chaque partie du corps...

Lorsque l'enfant lance le dé demandez-lui d'essayer de reconnaitre le nombre indiqué, sans compter.

S'il n'y parvient pas, donnez-lui la réponse. L'entraînement lui permettra petit à petit de faire cette
reconnaissance.

Pendant le jeu demandez à votre enfant de dire ce qui se passe : « j'ai fait 3, je dessine la bouche »,
et ensuite « qu'est-ce qu'il manque au mouton ? combien faudrait-il faire avec le dé ? » et faites de même.

Si vous avez fabriqué de la pâte à modeler, vous pouvez aussi avec votre enfant créer le jeu avec celle-ci.
Pour assembler tête et corps vous pouvez utiliser un demi cure-dent qui rendra l'assemblage plus solide,
puis utiliser des tronçons de pailles pour les pattes, des lentilles pour les yeux, le nez peut être gravé avec un
cure dents ainsi que la bouche et enfin, les oreilles peuvent être découpées dans du carton léger de boîte à
chaussure. Si vous possédez un presse-ail, utilisez-le pour faire la laine du mouton.

Pour les plus grands vous pouvez leur demander combien d'éléments sont à prévoir et à récolter pour que
chaque joueur puisse construire son animal. Vous leur proposez alors de résoudre un problème mathématique.
Il peut réfléchir en dessinant, en comptant sur ses doigts...

Toujours pour les plus grands, vous pouvez jouer avec deux dés dont vous aurez caché les faces 4, 5 et 6 avec
des gommettes ou du scotch de couleur. Cela permet de s'entraîner à faire des « additions » pour savoir quel
nombre a été obtenu.



Idée pour les enseignants qui proposeront ce défi

Si vous disposez d'un réseau de communication avec les familles, demandez-leur de vous envoyer
une photo pour réaliser une galerie de dessins des animaux dans leur environnement.

